

Konzept von ARobot

Ein Augmented Reality Roboter
in Seestadt Aspern über
umweltfreundliche Fortbewegung

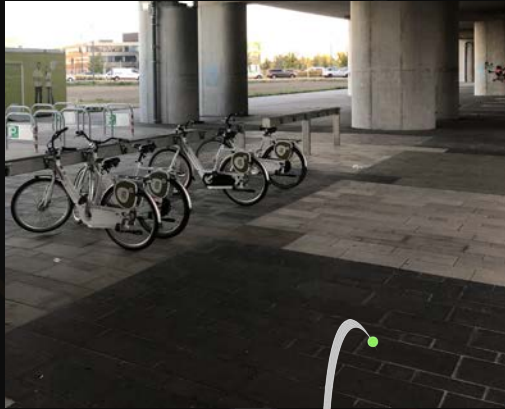
Mira Thieme, Lily Hecke, David Le

Grundgedanke

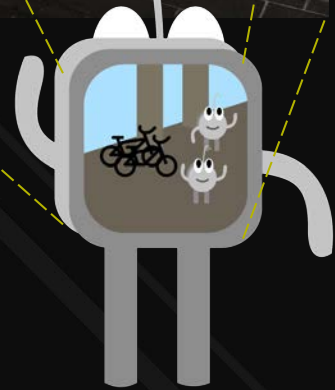
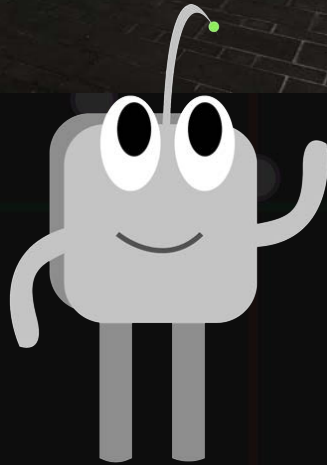
- Seestadt kennenlernen
- Fokus auf Fortbewegung
 - Diskussionen über Fortbewegungsarten fördern
 - Eigene Fortbewegung reflektieren
- Grundziel: Unterstützung umweltbewusster Verhaltensweisen in der eigenen Fortbewegung



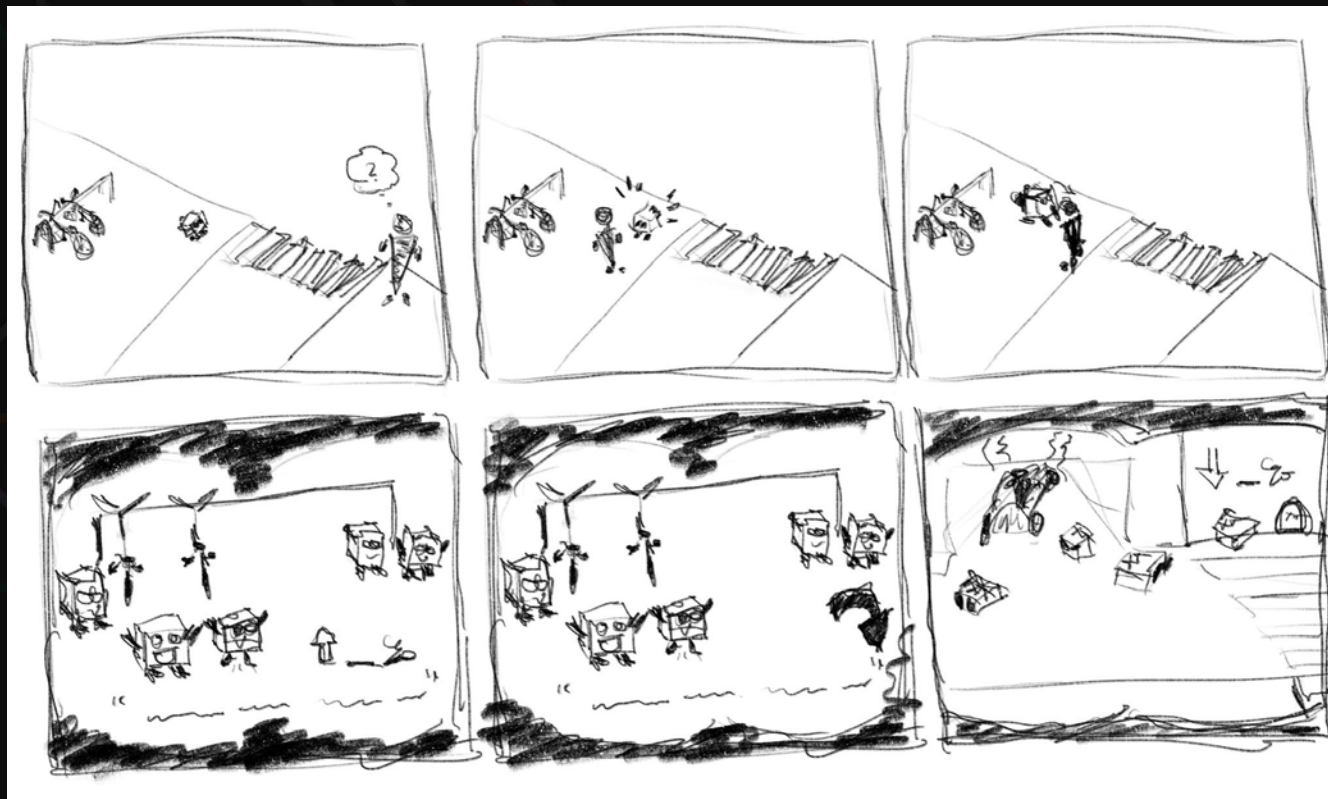
Die Idee



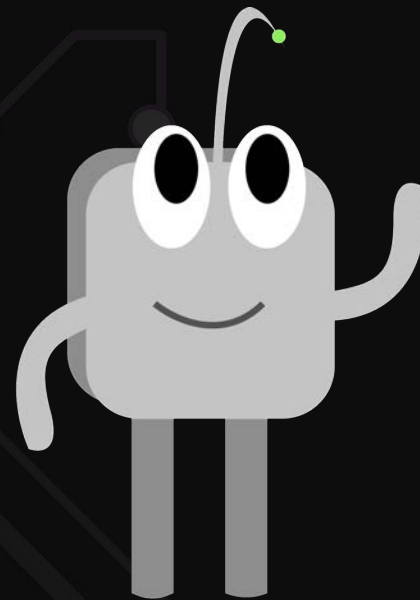
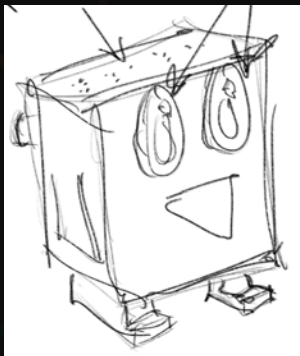
— AR →



Szenario

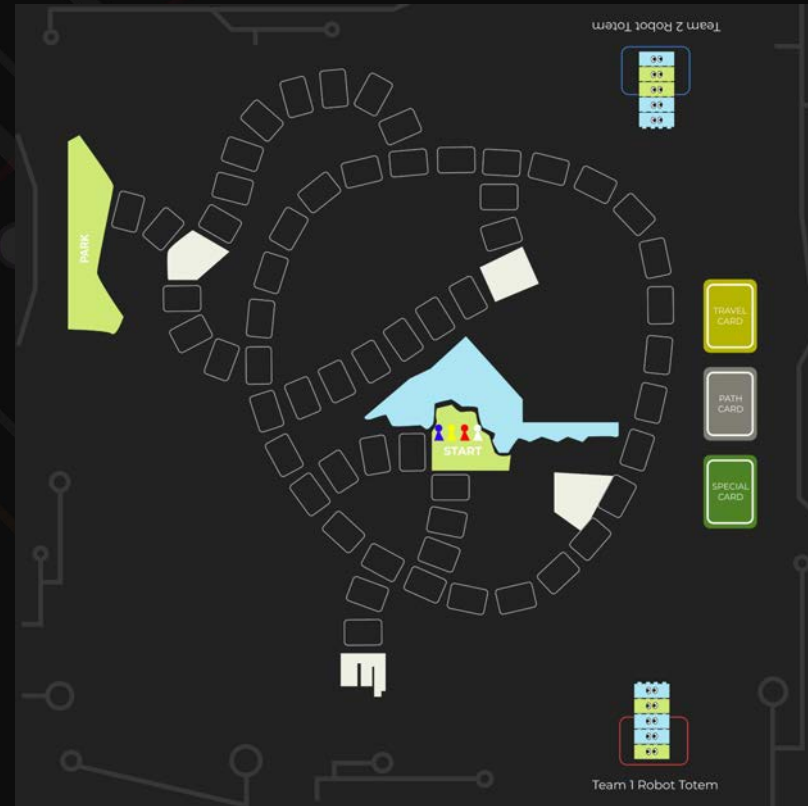


Entwicklung des Roboterdesigns



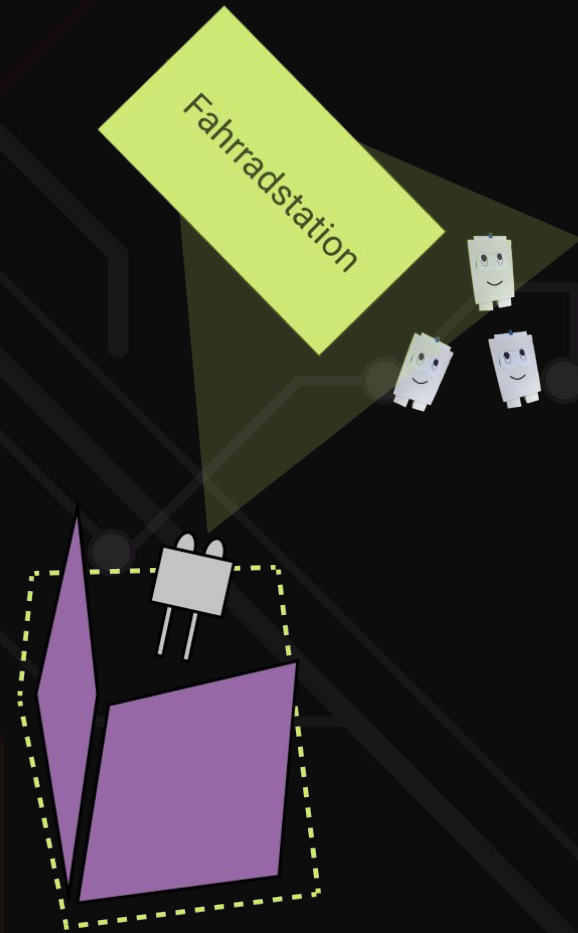
Platzierung

- Mehrere Stellen in Seestadt
 - U-Bahn/
Fahrradstation
 - Spielplatz
 - Beliebte Plätze

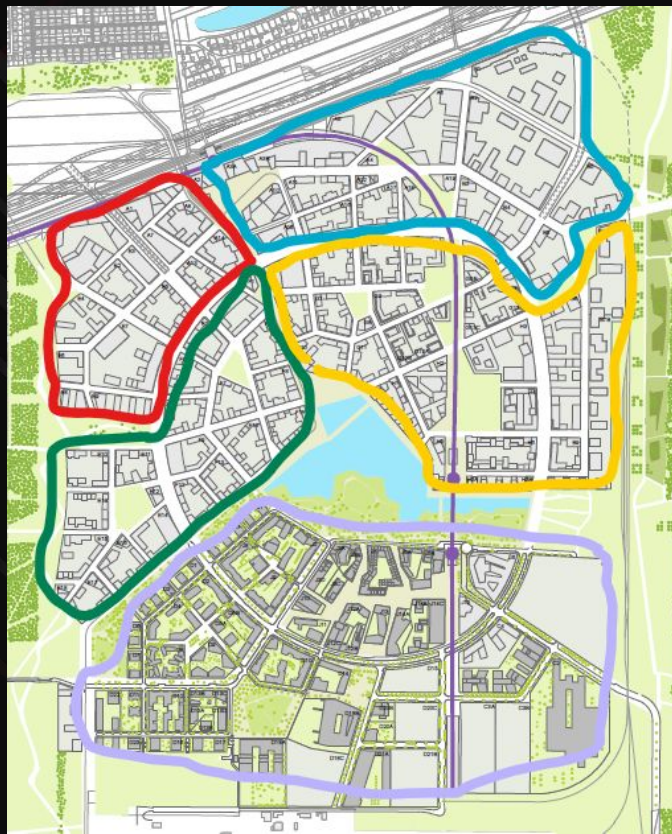


Interaktion

- Abgeschirmte Interaktionsumgebung
- Projektion durch Augmented Reality
- Wohlbefinden der digitale Roboter Familie



Ausblick





Dankeschön!

Fragen?