

Sketches



Relevanz im Projekt

Eignung / Unique Selling Point

Skizzen sind eine niederschwellige, schnell einsetzbare Methode zur Darstellung einer Idee oder eines Konzepts. Es ist sehr einfach sie zu verändern und weiterzuentwickeln.

Projektphase

Grundsätzlich können Sketches in jeder Phase angefertigt werden. Wenn es darum geht Designideen und Konzepte darzustellen, werden sie aber eher in frühen Projektphasen erstellt.

Ziele

Sketches unterstützen die Kommunikation zwischen unterschiedlichen Akteuren, da sie eine einfache visuelle Gestaltung von Systemkomponenten ermöglichen, die schnell angefertigt sind. Sie dienen auch dazu Ideen zu explorieren.

Vorbedingungen

Ein Rahmen oder Themengebiet, das durch einen Sketch abgebildet wird, sollte vorhanden sein. Ansonsten benötigen Sketches jedoch keinerlei Vorgaben.

Tipps

Ein Sketch muss immer auch verworfbar bleiben, da es darum geht, das Konzept darzustellen. Ist es nicht möglich einen Sketch wegzuwerfen, handelt es sich möglicherweise um keinen Sketch mehr.

Ressourcen

Sketches benötigen aus Papier und Stift keine Ressourcen. Sie können jederzeit angefertigt werden und sind nicht zeitaufwändig zu erstellen.

Pitfalls

Manche Personen können zurückhaltend sein und wollen nicht zeichnen.

Methodeninformationen

Beschreibung

Sketches sind einfache, schnelle, grobe Handzeichnungen von Designideen und Designkonzepten. Sie können leicht verändert, weiterentwickelt oder verworfen werden und gelten nie als fertig. Skizzen sind als Vorschlag für etwas zu verstehen.

Ziele

Sketches dienen dazu, alternative Ideen zu probieren und mögliche Kombinationen durchzudenken.

Akteure

Sketches von jedem angefertigt werden. Das Skizzieren selbst erfolgt in den meisten Fällen individuell, kann aber auch im Rahmen von Workshop als Basis zur Diskussion für mehrere Beteiligte verwendet werden.

Setting

Aufgrund des sehr flexiblen Charakters ist Sketching an kein besonderes Setting gebunden. Da Sketching eine kreative Methode ist, ist ein angenehmes Umfeld aber sicherlich hilfreich.

Materialien

Papier und Stifte. Sonst nichts.

Ablauf & Dauer

Einfache Skizzen sind sehr schnell angefertigt (oder erwecken zumindest diesen Eindruck). Sketching ist an keinen besonderen Ablauf gebunden.

Generierte Daten

Eine visuelle Darstellung eines gesamten Systems oder von Systemteilen als einfache Zeichnung auf Papier. Sketches werden kaum einzeln, sondern eher als Sammlung angefertigt deren Einzelteile unterschiedliche Facetten oder Bereiche eines Größeren abbilden.

Verknüpfung mit anderen Methoden

Sketches können mit vielen Methoden verknüpft werden. Oft dienen sie als Basis für Mockups, Storyboards oder andere Visualisierungen.

Literatur

Buxton, B. (2007). *Sketching User Experiences – getting the design right and the right design*. San Francisco: Elsevier

Richter, M. & Flückinger, M. (2007). *Usability Engineering kompakt*. München: Elsevier GmbH